Ich erstelle eine Klasse!

Ich möchte Getränke darstellen und aus der Menge (ml) und den Kalorien den gesamt Kalorien verbrauch berechnen.

1. Klasse anlegen
   1. Attribute festlegen (z.B. name des Getränks, Menge, Kalorien,...);
   2. Konstruktoren (leer, also new Getränk() oder mit allen Angaben);